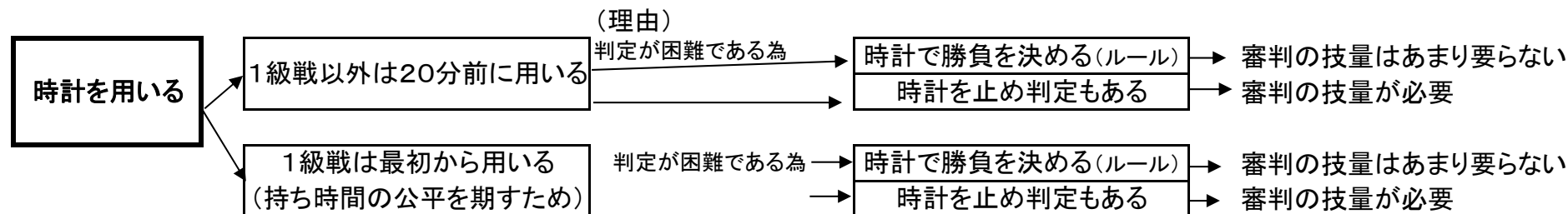


**時計を用いない** → 審判としての技量に自信がある



## 普及会の目的、性格上タイムアウトによる勝ち負けを極力避けたい

\* 明らかに片方が優位な時は、時計を止め、**審判の判断**にて勝敗を決めてよい

\* 但し、時計で勝敗を決める場合もある

- 教室で上記の事を受講生に周知徹底させておく必要がある
- 教室で日頃より**60分**で打ち切るよう指導することが第一である